

Sehr geehrte Lehrerin, sehr geehrter Lehrer,

wir würden uns freuen, wenn sich die Schüler mit dem Thema Energie auf spielerische Art beschäftigen, Spaß dabei haben und etwas über die Energieerzeugung und den Umgang mit Energie lernen. Neben unseren Unterrichtsmodulen Energie, bieten wir das Spiel „Watts - Spiel um Energie“ an.

Inhalt des Spieles sind verschiedene Aufgaben (Quests) und Aktionen rund um das Thema Energie, die in vier verschiedenen Levels gelöst werden können. Die Schüler und Sie entscheiden selbst, wie viel und wann gespielt werden kann. Das beinhaltet auch die Möglichkeit einzelne Aufgaben herauszunehmen und diese im Unterricht zu lösen. Eine andere Variante an Ihrer Schule könnte sein, dass Klassen auch gegeneinander spielen. Ein kleiner Wettbewerb mit viel freizusetzender Energie!

Der erste Schritt:

Fordern Sie das „Levelpaket 1“ bei SAENA an (info@saena.de oder Telefon 0351 4910 3165). Nach Erhalt öffnen Sie das Paket gemeinsam mit den Schülern und das Spiel kann starten! Sie als Lehrer/in sollten zunächst die Organisation des Spieles übernehmen, bis sich eine entsprechende Spielleitung gefunden hat.

Gut und hilfreich kann es sein, sich Partner zur Lösung einzelner Aufgaben zu suchen. Dies kann die Schulleitung, eine Lehrkraft, der Hausmeister oder auch kommunale Energieverantwortliche sein. Ist ein Level gelöst, können Sie das nächste Levelpaket bei SAENA bestellen. Neben dem Spielspaß für alle, wäre die Aussicht auf eine kleine Etappenzielprämie ein motivierender Energieschub! Vielleicht fällt Ihnen dazu etwas ein.

Wir freuen uns, wenn Sie uns eine kleine Zwischenmeldung zum Spiel geben oder uns Fotos vom Spielen senden. Ein Rückumschlag liegt im Paket. Wir würden uns dafür auch erkenntlich zeigen...

Sie haben Fragen oder benötigen Unterstützung beim Spielen, dann sind wir Ihre Ansprechpartner.

Mit freundlichen Grüßen

Melanie Sterczewski & Silke-Andrea Gerlach  
Sächsische Energieagentur – SAENA GmbH

#### SPIELKONZEPTION & REDAKTION

Sächsische Energieagentur - SAENA GmbH  
(Melanie Sterczewski, Silke-Andrea Gerlach) & Sandra Liebal, Ralph-Torsten Lincke, Annegret Winde

#### LAYOUT

Incoming media GmbH, Görlitz

Die Sächsische Energieagentur – SAENA GmbH ist das unabhängige Kompetenz- und Beratungszentrum zu den Themen erneuerbare Energien, zukunftsfähige Energieversorgung und Energieeffizienz. Gesellschafter sind der Freistaat Sachsen und die Sächsische Aufbaubank – Förderbank –.

## IHR HABT EINE MISSION!

Die Erde im Jahr 2047: Die Erdbevölkerung wächst weiter und auch ihr Energiehunger.

Die fossilen Energieträger werden knapper und immer teurer. Strom und Wärme werden zu Luxusgütern. Schon seit Jahren herrscht ein Streit zwischen verschiedenen Mächten, die die letzten Energievorräte in ihren Besitz bringen wollen. Eine Gruppe Auserwählter beschließt, zurück in die Vergangenheit zu reisen, um die Energieversorgung der Zukunft zu retten. Was müssen sie ändern, damit Strom und Wärme für alle nutzbar bleiben?

Die Suche nach neuen Energiequellen und Möglichkeiten zum Energie sparen beginnt. Gestaltet die Zukunft mit – im Hier und Jetzt! Löst dazu verschiedene Quests und sammelt wertvolle Energievorräte (Watts).



## SPIELREGELN „WATTS – SPIEL UM ENERGIE“

### SPIELBEGINN:

Das Spiel hat bereits begonnen. Werdet ein Teil davon!

### MITSPIELER:

Jeder kann der Gruppe der Auserwählten beitreten!

### SPIELLEITUNG:

Die Spielleitung könnt ihr selbst wählen. Die Spielleitung sollte alle wichtigen Informationen, Aktionen und Termine zum Spiel sammeln und wenn nötig koordinieren.

Ideen für Spielleitung\*:

- 3 Schüler + 1 Lehrer + 1 Hausmeister
- 3 Schüler + 1 Lehrer + 1 Vertreter aus der Kommune
- 3 Schüler + 1 AG-Leiter + Schulleitung
- oder ... eure Ideen

**Auch die Bewertung, ob eine Quest gelöst oder das Level beendet ist, übernehmen die Mitglieder der Spielleitung. Jedes Mitglied hat das gleiche Stimmrecht und ist auch Mitspieler. Schummeln ist Selbstbetrug. :)**

### SPIELABLAUF:

Das Spiel besteht aus vier verschiedenen Level, ihr entscheidet, wie viele Level ihr spielt. Nach jedem erfolgreich beendeten Level könnt ihr das nächste Levelpaket bei SAENA bestellen.

### SPIELMATERIAL:

Zu jedem Level erhaltet ihr ein Levelpaket mit unterschiedlichen Inhalten.

### LEVELPAKET:

Das erste Levelpaket enthält das Poster „Baum der Energie“, ein Levelposter und die Questkarten (Aufgaben). Außerdem findet ihr darin wichtige Hinweise und Werkzeuge, die euch beim Lösen der Quests und der Auswertung nützen. In den anderen Levelpaketen sind weitere Spielmaterialien enthalten.

### QUESTKARTEN:

Die Questkarten sind von 1 bis 7 nummeriert. Auf der Rückseite sind die Quests aufgedruckt. Auf der Vorderseite werden die Lösungen eingetragen. Jedes Level hat 7 Quests. Beim Lösen der Quests sammelt ihr Watts. Um das nächste Level zu erreichen, müssen:

- die 2 bunten Quests gelöst werden und
- mindestens 3 der 5 weißen Quests gelöst werden. Welche das sind, könnt ihr auswählen. Löst ihr mehr als 3 weiße Quests, könnt ihr zusätzliche, wertvolle Watts sammeln.

\*Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichwohl für beiderlei Geschlecht.

### WATTS:

Die Watts erhaltet ihr, indem ihr die Quests löst. Je schwieriger die Quest ist, desto mehr Watts sammelt ihr.

### LEVELPOSTER:

Sucht einen schönen Platz, an dem ihr die Poster gut sichtbar anbringen könnt (nicht jeder Ort ist dafür geeignet bzw. seitens der Schule erlaubt)! Die Questkarten werden mit der Rückseite auf das Levelposter geklebt und zwar in das Feld, das dieselbe Nummer wie die Questkarte trägt.

Auf das Poster mit dem „Baum der Energie“ klebt ihr eure gesammelten Watts!

### SPIELAUSWERTUNG:

**Die Watts werden als hellgrüne und dunkelgrüne Aufkleber gesammelt, wobei 1 Aufkleber immer 1 Watts entspricht. Mit diesen könnt ihr den „Baum der Energie“ nach euren Wünschen gestalten.**

Ihr habt ein Level erfolgreich beendet, wenn ihr 2 bunte Quests und mindestens 3 weiße Quests gespielt und die erspielten Watts (hellgrün) auf den Baum geklebt habt.

Die dunkelgrünen Aufkleber sind Bonus-Watts. Diese erhaltet ihr, wenn ihr mehr Quests oder diese besonders gut löst. Je mehr Watts, desto schöner die Baumkrone!

SPIEL UM ENERGIE! SPIEL MIT ENERGIE! SPIEL JETZT!

### DIE ERSTEN SCHRITTE:

- 01** Levelpaket 1 anfordern
- 02** Levelpaket 1 und eine Papprolle mit 2 Postern (1 x gelbes Poster, 1 x Baumposter) kommen per Post
- 03** Levelpaket 1 öffnen - darin enthalten sind Informationen und Materialien um mit dem Spiel Watts zu beginnen



- 04** Poster aus Papprollen an geeigneten Platz hängen – beide Poster zusammen sind der Spielplan und zeigen den Spielfortschritt → Questaufgaben nach Lust, Zeit und Laune lösen und Wattspunkte sammeln → auf gelbem Poster jeweilige Questkarte 1-7 mit Lösung aufkleben
- 05** Auf das Baumposter runde Aufkleber entsprechend der gesammelten Wattspunkte kleben → Ziel ist, durch viele gesammelte Aufkleber = Wattspunkte die Baumkrone zu füllen → in Level 2 und Level 3 gibt es dann noch mehr ...