

1

Kurzform der Quest: Findet einen Gruppennamen. Gestaltet 3 T-Shirts mit dem Gruppennamen und macht ein Foto von euch. Dafür erhaltet ihr 4 Watts.

Lösung



1

Gebt eurer Spielgruppe einen Namen! Gestaltet alle 3 T-Shirts mit dem Gruppen-

namen. Natürlich könnt ihr hier eurer Kreativität freien Lauf lassen. Macht ein Foto von euch in den T-Shirts, auf dem auch euer Gruppenname gut erkennbar ist.

Klebt dieses Foto auf die Questkarte.

Für die Lösung dieser Quest bekommt ihr 4 Watts.

2.

Kurzform der Quest – **Energie und Ich:** Malt und gestaltet eure Welt im Jahr 2047.
Stellt die Bilder in einer Ausstellung zusammen und fotografiert sie. Pro gestaltetem Bild erhaltet ihr 1 Watts.

Lösung



2

Energie und Ich:

Malt oder
gestaltet
eure Welt,
wie sie im
Jahr 2047
aussieht.

Überlegt euch
vorher, wie Energie genutzt und welche Ge-
räte es geben wird. Redet mit euren Lehrern
und der Schulleitung, ob und wo ihr die ent-
standenen Werke im Schulhaus ausstellen dürft.
Gestaltet eine Ausstellung.

**Regt auch Andere zu einem Bild an, denn für
jedes Bild bekommt ihr 1 Watts.**

Macht ein Foto von der Ausstellung und klebt
es auf die Questkarte.

3.

Kurzform der Quest – **Energieformen:** Benennt mindestens 3 Energieformen und findet Geräte/Aktivitäten im Schulhaus mit diesen Energieformen. Pro richtiger Energieform und Zuordnung erhaltet ihr 2 Watts.

Energieformen	Gerät/Aktivität
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

Lösung



3

Energie-
formen:
Recher-
chiert,
welche
Energiefor-
men es gibt.
Ihr solltet
mindestens 3

nennen können. Sucht euch zu den Energie-
formen im Schulhaus ein Gerät oder eine Ak-
tivität, wobei diese Energieform verbraucht
wird. Tragt die Lösung in die Tabelle auf der
Questkarte ein.

**Pro richtiger Energieform und Zuordnung
erhaltet ihr 2 Watts.**

4.

Kurzform der Quest – **Bewegung:** 2 Scheiben Mischbrot belegt mit Salami haben ungefähr 500 kcal. Wie viele Stunden könnt ihr dafür Lesen/Fernsehen, Musikinstrument spielen, Radfahren, Fußball spielen? Für die richtige Lösung erhaltet ihr 4 Watts.

Tätigkeit	Verbrauch Kilokalorien kcal	Stundenzahl
Lesen oder Fernsehen	ca. 35 kcal / Stunde	
Musikinstrument spielen	ca. 80 kcal / Stunde	
gemütliches Radfahren	ca. 200 kcal / Stunde	
Fußball spielen	ca. 235 kcal / Stunde	

Lösung



4

Bewe-

gung:

Damit unser Körper genügend Kraft hat die Tätigkeiten des Alltags zu meistern, benötigt er jede Menge Ener-

gie. Natürlich nicht die aus der Steckdose, sondern die aus unserer Nahrung (genannt Kilokalorien - kcal).

Euer Körper verbraucht zum Beispiel für:

- Lesen oder Fernsehen ca. 35 kcal / Stunde
- Musikinstrument spielen ca. 80 kcal / Stunde
- Radfahren ca. 200 kcal / Stunde
- Fußball ca. 235 kcal / Stunde

2 Scheiben Mischbrot belegt mit Salami haben ungefähr 500 kcal. Wie lange könnt ihr damit die oben genannten Tätigkeiten ausführen? Tragt die richtige Lösung in die letzte Tabellenspalte auf der Questkarte.

Dafür erhaltet ihr 4 Watts.

5.

Kurzform der Quest – **erneuerbare Energieträger**: Baut einen funktionierenden Generator mit Antrieb und Verbraucher der Energie. Dafür erhaltet ihr 20 Watts.

Lösung



5

erneuerbare Energieträger:

Die Bewegungsenergie aus Wind oder Wasser wird in Strom umgewandelt. Da-

bei bringen Wind, also bewegte Luft, oder Wasser ein Flügelrad in Bewegung. Das Rad treibt einen Generator an und dieser erzeugt den Strom. Bestandteile eines Generators sind Spulen und Magnete.

Eure Aufgabe ist es nun, ein Modell des Generators nachzubauen. Wichtig: er muss funktionstüchtig sein und z.B. von einem Wind- oder Wasserrad angetrieben werden.

Fotografiert euer Modell mit Antrieb und einem Verbraucher, wie z.B. einer Lampe.

Für diese schwierige Aufgabe erhaltet ihr 20 Watts.

6.

Kurzform der Quest – **Energiesparen:** Findet mindestens 4 Geräte im Klassenzimmer/Schulhaus, die Strom verbrauchen. Schätzt den Stromverbrauch. Dafür erhaltet ihr 4 Watts.

Geräte	geschätzter Stromverbrauch
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

Lösung



6

**Energie-
sparen:**
Findet
mindestens 4
Geräte
in eurem
Klassen-
zimmer

bzw. im Schulhaus, die Strom verbrauchen.
Schätzt, wie viel Strom jedes Gerät pro Stunde verbraucht, wenn es in Betrieb ist. Tragt die Geräte und eure Werte in die Tabelle auf der Questkarte ein.

Dafür erhaltet ihr 4 Watts.

7



Kurzform der Quest: Wie viele Schritte seid ihr am Tag unterwegs? Zählt eure Schritte mit einem Schrittzähler. Pro Mitspieler, der einen Tag lang seine Schritte zählt, erhaltet ihr 1 Watts (max. 10 Watts möglich).

Name Mitspieler	Anzahl Schritte	Anzahl Tafeln Schokolade
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		



7

Bewegung:
Wind bewegt das
Windrad,
Wasser das
Wasser-
rad, heißer
Wasserdampf
im Kraftwerk
eine Turbine.
Durch den

jeweils angeschlossenen Generator erhält man elektrischen Strom.

Bewegung ist aber auch für uns Menschen sehr wichtig. Den ganzen Tag seid ihr auf den Beinen, egal ob auf dem Schulweg, beim Sport oder bei Treffen mit Freunden.

Doch wie viele Schritte sind wir so am Tag unterwegs? Eure Aufgabe ist diesmal, die Anzahl eurer Schritte zu zählen und in Schokoladentafeln umzurechnen. Im Levelpaket findet ihr einen Schrittzähler und eine Beschreibung. Tragt eure Lösung in die Tabelle auf der Questkarte ein.

Pro Mitspieler, der einen Tag lang seine Schritte zählt, erhaltet ihr 1 Watts (max. 10 Watts möglich).

Quest	Watts-Zahl
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Watts-Zählkarte

